



Šachový set Starter DGT

Kompletní startovní sada spojuje skládací šachovnici, zatížené figury a digitální hod...

HRÁČI 2	VĚK od 6 let	DOBA dle partie	OBSAH šachy
V balení šachovnice, 32 figur, hodiny DGT1002 a baterie		Provedení viz produktová karta	

Příprava šachovnice

Položte šachovnici tak, aby měl každý hráč v pravém dolním rohu světlé pole. Na krajní řadu postavte věž, jezdce, střelce, dámu, krále, střelce, jezdce a věž. Dáma stojí na poli své barvy. Pěšci patří do řady před ostatní figury. Bílý táhne jako první.

Figura	Pohyb
Král	O jedno pole libovolným směrem; nesmí vstoupit na napadené pole.
Dáma	Libovolný počet volných polí vodorovně, svisle nebo diagonálně.
Věž	Libovolný počet volných polí vodorovně nebo svisle.
Střelec	Libovolný počet volných polí diagonálně; zůstává na stejné barvě polí.
Jezdec	Dvě pole jedním směrem a jedno kolmo; jako jediný může přeskakovat figury.
Pěšec	O jedno pole vpřed, z výchozího postavení může o dvě; bere diagonálně vpřed.

Šach a zvláštní tahy

Napadeného krále musíte ihned zachránit ústupem, vzetím útočící figury nebo zablokováním útoku. Rošáda je možná s dosud nepohnutým králem a věží, jsou-li pole mezi nimi volná a král není ani neprochází šachem. Pěšec na poslední řadě se promění na dámu, věž, střelce nebo jezdce. Bezprostředně po soupeřově dvojkroku může pěšec za splnění podmínek brát mimochodem.

Konec partie

Mat nastane, když je král napadený a hráč nemá žádný dovolený způsob obrany; soupeř vítězí. Pat je remíza: hráč není v šachu, ale nemá žádný dovolený tah. Remízou může partie skončit také dohodou nebo v postavení, ve kterém žádná strana nemůže dát mat.

Šachový set Starter DGT

Kompletní startovní sada spojuje skládací šachovnici, zatížené figury a digitální hod...

iKULECNIK.CZ



Hodiny DGT1002 - napájení

Vložte jednu nedobíjecí baterii AA se správnou polaritou. Při delším nepoužívání baterii vyjměte. Zobrazený symbol vybité baterie znamená, že je vhodné baterii brzy vyměnit.

Nastavení času a bonusu

Podržte tlačítko napájení jednu sekundu. Tlačítka + a - nastavte základní čas pro oba hráče. Krátkým dalším stiskem tlačítka napájení přejděte na bonus a znovu použijte + nebo -. Je-li bonus vyšší než nula, na displeji se zobrazí písmeno B.

1 Zapněte hodiny Po zapnutí se objeví poslední použité nastavení a symbol pozastavení.	2 Nastavte základní čas Tlačítka + a - zvolte stejný výchozí čas obou hráčů.
3 Nastavte bonus Znovu stiskněte napájení a zvolte čas přidaný před každým tahem.	4 Spustíte partii Použijte start/pauzu nebo jednu z hráčských páček; stisknutá páčka spustí čas soupeře.

Během partie

Po odehrání tahu hráč stiskne svou páčku a rozběhne čas soupeře. Tlačítkem start/pauza lze oba časy zastavit a znovu spustit. První dosažení nuly označí blikající praporek; hodiny pak pokračují v přičítacím režimu, aby bylo patrné pořadí vypršení časů.

Zvuk, nová hra a čištění

Zvuk zapnete nebo vypnete podržením tlačítka napájení po dobu dvou sekund při zapnutých hodinách. Pro novou partii hodiny vypněte a znovu zapněte; poslední nastavení zůstává uložené. Čistěte jen mírně navlhčeným měkkým hadříkem bez abrazivních prostředků.

Bonus se přidá už při spuštění hodin a znovu před každým tahem při stisku hráčské páčky. Například nastavení 10 minut + 5 sekund znamená, že hráč dostane před každým svým tahem pět sekund navíc.

Baterii nevkládejte obráceně, vybitou baterii ihned vyjměte a výrobek na konci životnosti odevzdejte k oddělenému sběru elektroodpadu.