

Backgammon Thasos Philos 1709

Zelený cestovní backgammon v koženkovém kufříku.



HRÁČI 2	VĚK od 6 let	DOBA HRY cca 10 min	PROVEDENÍ magnetická sada
------------	-----------------	------------------------	------------------------------

V balení
30 kamenů, 4 kostky, zdvojevací kostka, 2 kalíšky a látkový
sáček.

Rozměry a materiál
Zavřený 233 × 170 × 56 mm; otevřený 233 × 340 × 28 mm;
balení 250 × 180 × 67 mm. MDF, plst' a imitace kůže;
plastové magnetické kameny.

Cíl hry

Každý hráč pohybuje 15 kameny opačným směrem po 24 bodech (trojúhelníkových polích). Vítězí ten, kdo jako první převede všechny své kameny do vlastního vnitřního pole (domácí části) a poté je vyvede z desky.

Příprava

Každý hráč umístí své kameny do základního rozestavení: 2 kameny na vzdálený bod 24, 5 na bod 13, 3 na bod 8 a 5 na bod 6. Soupeř je postaví zrcadlově. Každý hodí jednou kostkou; hráč s vyšší hodnotou začíná a v prvním tahu použije obě hozené hodnoty.

Průběh hry

1

Zahrajte oba hody
Hodnoty kostek představují dva samostatné tahy. Můžete táhnout dvěma kameny, nebo jedním kamenem postupně, pokud je mezilehlý bod přístupný.

2

Táhněte jen na přístupný bod
Cílový bod může být prázdný, obsazený vašimi kameny nebo jediným soupeřovým kamenem. Na bod se dvěma či více soupeřovými kameny táhnout nelze.

3

Při paschu táhněte čtyřikrát
Když padnou stejná čísla, použijte danou hodnotu čtyřikrát. Proveďte vždy co nejvíce legálních tahů.

4

Vyšší hod má přednost
Lze-li zahrát jen jednu z hodnot, musí se použít vyšší. Pokud nelze zahrát žádnou, tah propadá.

Vyhození kamene a návrat do hry

Samostatný soupeřův kámen na bodu je odkrytý. Když na tento bod táhnete, kámen vyhodíte na bar (středovou přepážku). Hráč s kamenem na baru jej musí nejprve vrátit do soupeřova vnitřního pole podle hodu kostky; dokud návrat není možný, nesmí táhnout jinými kameny.

Vyvedení kamenů a konec hry

Vyvádět můžete až ve chvíli, kdy je všech 15 kamenů ve vašem vnitřním poli. Přesný hod vyvede kámen z odpovídajícího bodu. Není-li na něm kámen a na vyšších bodech už žádný nemáte, můžete vyvést kámen z nejvyššího obsazeného nižšího bodu.

Vítězí hráč, který jako první vyvede všech 15 kamenů. Pro běžnou rodinnou partii můžete zdvojevací kostku ponechat stranou; používá se hlavně při bodovaných zápasech.

Bezpečnostní upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části - nebezpečí udušení.