

Backgammon Leros Philos 1710

Cestovní magnetická sada v béžovo-oranžovém provedení.



HRÁČI 2	VĚK od 6 let	DOBA HRY cca 10 min	PROVEDENÍ magnetická sada
------------	-----------------	------------------------	------------------------------

V balení
30 kamenů, 4 kostky, zdvojevací kostka a 2 kalíšky.

Rozměry a materiál
Zavřený 233 × 170 × 56 mm; otevřený 233 × 340 × 28 mm;
balení 250 × 180 × 67 mm. MDF, plst a imitace kůže;
plastové magnetické kameny Ø 18 mm.

Cíl hry

Každý hráč pohybuje 15 kameny opačným směrem po 24 bodech (trojúhelníkových polích). Vítězí ten, kdo jako první převede všechny své kameny do vlastního vnitřního pole (domácí části) a poté je vyvede z desky.

Příprava

Každý hráč umístí své kameny do základního rozestavení: 2 kameny na vzdálený bod 24, 5 na bod 13, 3 na bod 8 a 5 na bod 6. Soupeř je postaví zrcadlově. Každý hodí jednou kostkou; hráč s vyšší hodnotou začíná a v prvním tahu použije obě hozené hodnoty.

Průběh hry

1

Zahrajte oba hody
Hodnoty kostek představují dva samostatné tahy. Můžete táhnout dvěma kameny, nebo jedním kamenem postupně, pokud je mezilehlý bod přístupný.

2

Táhněte jen na přístupný bod
Cílový bod může být prázdný, obsazený vašimi kameny nebo jediným soupeřovým kamenem. Na bod se dvěma či více soupeřovými kameny táhnout nelze.

3

Při paschu táhněte čtyřikrát
Když padnou stejná čísla, použijte danou hodnotu čtyřikrát. Proveďte vždy co nejvíce legálních tahů.

4

Vyšší hod má přednost
Lze-li zahrát jen jednu z hodnot, musí se použít vyšší. Pokud nelze zahrát žádnou, tah propadá.

Vyhození kamene a návrat do hry

Samostatný soupeřův kámen na bodu je odkrytý. Když na tento bod táhnete, kámen vyhodíte na bar (středovou přepážku). Hráč s kamenem na baru jej musí nejprve vrátit do soupeřova vnitřního pole podle hodu kostky; dokud návrat není možný, nesmí táhnout jinými kameny.

Vyvedení kamenů a konec hry

Vyvádět můžete až ve chvíli, kdy je všech 15 kamenů ve vašem vnitřním poli. Přesný hod vyvede kámen z odpovídajícího bodu. Není-li na něm kámen a na vyšších bodech už žádný nemáte, můžete vyvést kámen z nejvyššího obsazeného nižšího bodu.

Vítězí hráč, který jako první vyvede všech 15 kamenů. Pro běžnou rodinnou partii můžete zdvojevací kostku ponechat stranou; používá se hlavně při bodovaných zápasech.

Bezpečnostní upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části - nebezpečí udušení.