



Šachy, dáma a backgammon Philos 2506

Magnetická plastová sada tří klasických her.

HRÁČI 2	VĚK od 6 let	DOBA HRY od 10 min	OBSAH 3 hry
Hry v sadě šachy, dáma a backgammon		Rozměry a provedení Zavřená 318 × 159 × 40 mm; otevřená 318 × 318 × 20 mm; magnetické provedení, pole 37 mm.	

Jak návod používat

Vyberte správnou stranu hrací desky a připravte díly uvedené u zvolené hry. Níže jsou česká pravidla všech her, pro které je sada určena.

Šachy

Cíl: dát soupeřovu králi mat. Rozestavte figury do dvou krajních řad; dáma stojí na poli své barvy. Bílý začíná. Věž táhne rovně, střelec diagonálně, dáma oběma způsoby, jezdec do tvaru L a může přeskakovat, král o jedno pole, pěšec vpřed a bere diagonálně. Krále nesmíte ponechat v šachu. Partie končí matem, dohodnutou remízou nebo patem.

Dáma

Cíl: sebrat soupeřovy kameny nebo mu znemožnit tah. Kameny postavte na tmavá pole prvních tří řad. Běžný kámen táhne šikmo vpřed o jedno pole; soupeřův kámen se bere přeskokem na volné pole za ním a je-li možné pokračovat, proveďte další skok. Kámen na poslední řadě se promění v dámu. Ta se může pohybovat diagonálně vpřed i vzad přes více volných polí.

Backgammon

Cíl: jako první převést všech 15 kamenů do vlastního vnitřního pole a poté je vyvést z desky. Hodnoty dvou kostek jsou dva samostatné tahy; pasch (stejná čísla) se hraje čtyřikrát. Na bod se dvěma soupeřovými kameny táhnout nelze; odkrytý soupeřův kámen lze vyhodit na bar (středovou přepážku). Vyhozený kámen se musí nejprve vrátit do hry.

Základní rozestavení backgammonu

Každý hráč postaví 2 kameny na bod 24, 5 na bod 13, 3 na bod 8 a 5 na bod 6; soupeř zrcadlově. Oba postupují opačnými směry.

U všech tří her platí: hrajte na rovné ploše, po skončení vraťte všechny díly do uzavíratelné kazety.

Bezpečnostní upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části - nebezpečí udušení.