



Soubor her Compendium 9 Philos 3096

Devět tradičních deskových her v dřevěném provedení.

HRÁČI 1 a více	VĚK od 6 let	DOBA HRY od 15 min	OBSAH 9 her
Hry v sadě Člověče, nezlob se, backgammon, šachy, dáma, mlýn, halma, hadi a žebříky, go a Barikáda		Rozměry a provedení Základní deska 354 × 354 × 15 mm; výměnné plány 260 × 260 × 3 mm.	

Jak návod používat

Vyberte správnou stranu hrací desky a připravte díly uvedené u zvolené hry. Níže jsou česká pravidla všech her, pro které je sada určena.

Člověče, nezlob se (kostková hra)

Cíl: dostat jako první všechny čtyři figurky z domečku po dráze do cílových polí své barvy. Hodíte kostkou a posuňte jednu figurku o daný počet polí. Šestka dovoluje nasadit figurku a obvykle také hodit znovu. Pokud skončíte na poli soupeře, vraťte jeho figurku do domečku. Do cíle se vstupuje přesným hodem.

Backgammon

Cíl: jako první převést všech 15 kamenů do vlastního vnitřního pole a poté je vyvést z desky. Hodnoty dvou kostek jsou dva samostatné tahy; pasch (stejná čísla) se hraje čtyřikrát. Na bod se dvěma soupeřovými kameny táhnout nelze; odkrytý soupeřův kámen lze vyhodit na bar (středovou přepážku). Vyhozený kámen se musí nejprve vrátit do hry.

Šachy

Cíl: dát soupeřovu králi mat. Rozestavte figury do dvou krajních řad; dáma stojí na poli své barvy. Bílý začíná. Věž táhne rovně, střelec diagonálně, dáma oběma způsoby, jezdec do tvaru L a může přeskakovat, král o jedno pole, pěšec vpřed a bere diagonálně. Krále nesmíte ponechat v šachu. Partie končí matem, dohodnutou remízou nebo patem.

Dáma

Cíl: sebrat soupeřovy kameny nebo mu znemožnit tah. Kameny postavte na tmavá pole prvních tří řad. Běžný kámen táhne šikmo vpřed o jedno pole; soupeřův kámen se bere přeskokem na volné pole za ním a je-li možné pokračovat, proveďte další skok. Kámen na poslední řadě se promění v dámu. Ta se může pohybovat diagonálně vpřed i vzad přes více volných polí.



Soubor her Compendium 9 Philos 3096

Devět tradičních deskových her v dřevěném provedení.

Mlým

Cíl: ponechat soupeři méně než tři kameny nebo ho zablokovat. Hráči střídavě kladou po jednom z devíti kamenů na průsečíky. Tři vlastní kameny v přímé řadě tvoří mlýn a dovolují odebrat jeden soupeřův kámen, který není v mlýně. Po rozložení všech kamenů se táhne na sousední volný bod; se třemi kameny lze skákat na libovolný volný bod.

Halma

Cíl: přesunout všechny figurky do protilehlého cílového rohu. Táhněte o jedno sousední pole libovolným směrem nebo přeskakujte vlastní či soupeřovu figurku na volné pole hned za ní. V jednom tahu lze spojit více skoků. Figurky se neberou.

Hadi a žebříky

Cíl: dojít jako první na poslední pole. Figurky začínají před polem 1 a táhnou podle kostky. Konec tahu na spodku žebříku vás posune nahoru; konec na hlavě hada vás stáhne dolů. Pro vstup na poslední pole použijte přesný hod.

Go

Cíl: obklíčit více území než soupeř. Hráči střídavě pokládají kámen na volný průsečík. Skupina bez jediné volné sousední pozice je zajata a odstraněna. Stejná pozice se nesmí ihned zopakovat. Když oba hráči po sobě vynechají, sečtete obklíčené průsečíky a zajaté kameny.

Barikáda (Barricade)

Cíl: dovést jednu figurku na cílové pole. Figurky táhnou podle kostky po spojnicích. Na obsazeném poli soupeře jej pošlete zpět na start. Barikádu nelze přeskočit; přesným hodem na ni ji můžete přemístit na jiné dovolené pole a změnit tak cestu všem hráčům.

Compendium 9 spojuje devět tradičních deskových her. U her s více variantami se před zahájením partie dohodněte na konkrétní variantě pravidel.

Bezpečnostní upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části - nebezpečí udušení.