

Soubor her Compendium 10 Small Philos 3099

Deskové, karetní i dovednostní hry v dřevěném boxu.

iKULEČNÍK.CZ



HRÁČI 1 a více	VĚK od 6 let	DOBA HRY od 15 min	OBSAH 10 her
Hry v sadě Kostková hra, backgammon, šachy, dáma, mlýn, domino, Mau-Mau, žolíky, poker a mikádo.		Rozměry a provedení 235 x 235 x 60 mm; balení 240 x 240 x 67 mm. Borovicový box a dřevěné komponenty.	

Jak návod používat

Vyberte správnou stranu hrací desky a připravte díly uvedené u zvolené hry. Každou partii hrajte podle příslušného bloku pravidel.

Člověče, nezlob se (kostková hra)

Cíl: dostat jako první všechny čtyři figurky z domečku po dráze do cílových polí své barvy. Hodíte kostkou a posuňte jednu figurku o daný počet polí. Šestka dovoluje nasadit figurku a obvykle také hodit znovu. Pokud skončíte na poli soupeře, vraťte jeho figurku do domečku. Do cíle se vstupuje přesným hodem.

Backgammon

Cíl: jako první převést všech 15 kamenů do vlastního vnitřního pole a poté je vyvést z desky. Hodnoty dvou kostek jsou dva samostatné tahy; pasch (stejná čísla) se hraje čtyřikrát. Na bod se dvěma soupeřovými kameny táhnout nelze; odkrytý soupeřův kámen lze vyhodit na bar (středovou přepážku). Vyhozený kámen se musí nejprve vrátit do hry.

Šachy

Cíl: dát soupeřovu králi mat. Rozestavte figury do dvou krajních řad; dáma stojí na poli své barvy. Bílý začíná. Věž táhne rovně, střelec diagonálně, dáma oběma způsoby, jezdec do tvaru L a může přeskakovat, král o jedno pole, pěšec vpřed a bere diagonálně. Krále nesmíte ponechat v šachu.

Dáma

Cíl: sebrat soupeřovy kameny nebo mu znemožnit tah. Kameny postavte na tmavá pole prvních tří řad. Běžný kámen táhne šikmo vpřed o jedno pole a bere přeskokem. Kámen na poslední řadě se promění v dámu, která se pohybuje diagonálně vpřed i vzad.

Soubor her Compendium 10 Small Philos 3099

Deskové, karetní i dovednostní hry v dřevěném boxu.

iKULEČNIK.CZ



Mlýn

Cíl: ponechat soupeři méně než tři kameny nebo ho zablokovat. Hráči střídavě kladou po jednom z devíti kamenů na průsečíky. Tři vlastní kameny v přímé řadě tvoří mlýn a dovolují odebrat jeden soupeřův kámen, který není v mlýně. Po rozložení všech kamenů se táhne na sousední volný bod; se třemi kameny lze skákat na libovolný volný bod.

Domino

Cíl: zbavit se všech dominových kamenů. Kameny rozdejte stejným dílem; zbytek tvoří zásobu. Začíná hráč s nejvyšším dvojitým kamenem (dubletou). Další kámen přiložte tak, aby se na dotýkajících se polovinách shodoval počet bodů (teček). Kdo nemůže, dobírá ze zásoby nebo vynechá tah. Při zablokování vyhrává hráč s nejnižším součtem bodů na zbývajících kamenech.

Tři karetní hry

Mau-Mau: přikládáte stejnou barvu nebo hodnotu; vyhrává první hráč bez karet. Žolíky / Rummy: vykládejte trojice a delší postupky stejné barvy a zbavte se všech karet. Poker: po sázení porovnejte pětikaretní kombinace od vysoké karty přes pár, dvě dvojice, trojici, postupku, barvu, full house a čtveřici až po postupku v barvě.

Mikádo

Cíl: získat nejvíce bodů. Tyčinky postavte ve svazku a pusťte je na stůl. Hráči je po jedné odebírají, aniž by pohnuli jinou. Úspěšný hráč pokračuje; pohyb jiné tyčinky tah ukončí, ale získané body se nemažou. Body určují barevné pruhy; všech 41 tyčinek má dohromady 170 bodů.

Před karetní partií se dohodněte na účincích zvláštních karet a před deskovou hrou na případných domácích variantách. Dohodnutá pravidla platí pro všechny hráče stejně.

Bezpečnostní upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části - nebezpečí udušení.