

Shuffle a Speed Hockey Philos 3244

Dvě rychlé stolní hry na oboustranné desce se skládacími nohami.

iKULEČNÍK.CZ



HRÁČI 2	VĚK od 6 let	HRA Speed Hockey	KAMENY 5 + 5
------------	-----------------	---------------------	-----------------

Příprava

Rozložte nohy, položte hru stranou Speed Hockey nahoru a každému hráči dejte pět kamenů jedné barvy.

Cíl

Dostat všechny své kameny otvorem v přepážce na soupeřovu polovinu dříve než soupeř.

Speed Hockey – základní pravidlo

Hráči hrají současně. Kámen přitáhněte k pružnému pásku, napněte jej a vystřelte otvorem v přepážce. Kameny nesmíte posouvat nebo cvrkat prstem. Kámen, který přeskočí středovou přepážku mimo otvor, vraťte na původní polovinu.

1 Připravte pět kamenů Každý hráč rozmístí svých pět barevných kamenů na vlastní polovině.	2 Vystřelujte páskem Hrajte současně a posílejte kameny pouze pružným páskem skrz otvor.
3 Vracejte chybné přelety Kámen přeskočivší přepážku mimo otvor patří zpět na původní stranu.	4 Vyprázdněte polovinu Vítězí první hráč, na jehož straně nezůstane žádný kámen.

Varianta se zachováním barev

Cílem je dostat na soupeřovu polovinu všech pět kamenů vlastní barvy. Soupeřův kámen, který se zastaví na vaší straně, nesmíte vystřelit přímo; smíte jej ale zasáhnout vlastním kamenem. Vítězí hráč, který jako první dostane všechny své barevné kameny na soupeřovu stranu.

Rychlá varianta bez barev

Po zahájení barvy nerozlišujte. Vystřelovat smíte každý kámen na své polovině. Vyhrává hráč, který jako první vyprázdní svou stranu.

Hrajte jen na stabilním rovném stole. Pružný pásek nenatahujte jinak než pro odhoz kamene a před hrou zkontrolujte, že není poškozený.

Shuffle a Speed Hockey Philos 3244

Dvě rychlé stolní hry na oboustranné desce se skládacími nohami.

iKULEČNÍK.CZ



HRÁČI 2	KOLA 2	KAMENY 4 + 4	ZÓNY 10–100
------------	-----------	-----------------	----------------

Příprava

Otočte desku stranou Shuffle nahoru. Každý hráč dostane čtyři kameny jedné barvy.

Cíl

Po dvou kolech získat vyšší součet bodů přesným odhodem do zón 10, 20, 50 a 100.

Shuffle – průběh kola

V prvním kole určete začínajícího losem. Hráči se střídají po jednom kameni. Položte kámen celý za červené šipky a jedním pohybem jej cvrkněte prstem směrem k bodovacím zónám. Pružné pásky na okrajích slouží pouze jako bariéry. Ve druhém kole začíná druhý hráč.

1 Hrajte za šipkami Každý odhod začíná s kamenem celým za červenými šipkami.	2 Střídejte čtyři odhody Hráči se střídají a mohou svým kamenem srazit již ležící kameny.
3 Určete zónu Kámen musí ležet alespoň polovinou své plochy v bodovaném poli.	4 Sečtěte dvě kola Druhé kolo zahájí druhý hráč. Vyhrává vyšší celkový součet.

Poloha kamene	Body
alespoň polovina v zóně 10	10
alespoň polovina v zóně 20	20
alespoň polovina v zóně 50	50
alespoň polovina ve středové zóně 100	100
alespoň polovina v trestné zóně –10	–10
mimo bodovaná pole nebo méně než polovina v poli	0

Srážení a vyhodnocení

Kameny, které již na desce leží, smíte dalším odhodem posunout, vyrazit do jiné zóny nebo mimo bodované pole. Po odehrání osmi kamenů sečtete každému hráči body jeho čtyř kamenů včetně případné trestné zóny. Po druhém kole sečtete oba výsledky.

Bezpečnostní upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Hru uchovávejte v suchu a povrch čistěte jen měkkým suchým hadříkem.