

Společenská hra Color Race

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.



TYP	HRÁČI	VĚK	POSTUP
Rychlá logická hra	2	od 6 let	krok za krokem

Cíl a princip

Otočte kartu se vzorem a oba začněte skládat. Kolo vyhrává hráč, který jako první správně dokončí celé zadání.

1 Připravte dílky Rozdělte barevné dílky tak, aby na ně oba hráči pohodlně dosáhli.	2 Otočte kartu Zvolte jednu ze zadávacích karet a současně odhalte vzor.
3 Skládejte podle předlohy Dílky pokládejte ve správné barvě a poloze.	4 Zkontrolujte vítěze Kdo první dokončí shodný obrazec bez chyby, získává bod nebo kartu.

Kontrola správného postupu

Po každém kroku ověřte, že všechny části zůstávají v přirozené poloze a nic není napnuté nebo zkřížené. Hotové řešení musí odpovídat cílovému tvaru či obrazci a dílky mají dosednout bez tlaku.

Péče a uložení

Po použití vraťte všechny dílky do výchozí sestavy nebo pouzdra. Výrobek čistěte suchým měkkým hadříkem, chraňte před vlhkostí, přímým teplem a pádem.

Pracujte po jednotlivých krocích. Pokud se díl nepohybuje lehce, zkontrolujte orientaci a vraťte se do poslední správné polohy; nepoužívejte nástroje ani hrubou sílu.

Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Hlavlom používejte bez hrubé síly.

Společenská hra Color Race

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.



Obrazové řešení výrobce – část 1

Následující schéma pochází z originálního návodu výrobce PHILOS. Čísla a šipky určují přesné pořadí a směr pohybů.

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Color Race

GB

Contents:

20 task cards
1 game board, including 30 wooden blocks in 4 different colours

Aim of the game:

The aim of the game is to be the first player to make the pattern shown on the card by moving the coloured blocks around in the frame. You can only move the blocks by pushing them around in the frame. Lifting the blocks or taking them out of the frame is not allowed. The first player to complete the pattern on the card wins the round and takes the card to show they have scored a point.

Setting up the game:

At the start of each round, each of the two frames should contain 15 blocks (4x blue, 4x red, 4x green, 3x yellow). They do not have to be placed in any particular order to start the game. The game cards should be placed next to the game board.

How to play:

Take the top card off the pile and place it in the slot between the two frames. The two players then try to make the pattern on the card as quickly as possible, using all their blocks.
When the first player to complete the pattern shouts 'Stop!', that's the end of the round.
If the pattern the first player has made is an exact match for the one on the card, that player keeps the card to show that they won the round. If the pattern doesn't match the card, the other player gets the card instead, to show that they won the round.

End of the game:

Once all the cards on the pile have been used up, the game is over. The player with most cards at the end of the game is declared the winner.

We hope you enjoy playing Colour Race.

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele 3

Originální obrazové řešení PHILOS je zachováno beze změny, aby nedošlo ke zkreslení konstrukčního postupu.