

Hlavlom Cube Snake velký

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.



TYP	HRÁČI	VĚK	POSTUP
Provázková dřevěná kos	1	od 6 let	krok za krokem

Cíl a princip

Řetězec skládejte po vrstvách a každý ohyb proveďte pouze ve směru, který dovoluje spojení. Šňůru nekrutíte a díly netlačíte proti sobě.

1 Rozviňte hada Kostky narovnejte bez napínání nebo kroucení spojovací šňůry.	2 Najděte začátek řešení Sledujte obrazový postup a vytvořte první roh nebo vrstvu.
3 Pokračujte po vrstvách Po každém ohybu zkontrolujte, že další část míří do volného prostoru.	4 Uzavřete kostku Poslední díly musí dosednout lehce; při odporu vraťte několik kroků.

Kontrola správného postupu

Po každém kroku ověřte, že všechny části zůstávají v přirozené poloze a nic není napnuté nebo zkřížené. Hotové řešení musí odpovídat cílovému tvaru či obrazci a díly mají dosednout bez tlaku.

Péče a uložení

Po použití vraťte všechny díly do výchozí sestavy nebo pouzdra. Výrobek čistěte suchým měkkým hadříkem, chraňte před vlhkostí, přímým teplem a pádem.

Pracujte po jednotlivých krocích. Pokud se díl nepohybuje lehce, zkontrolujte orientaci a vraťte se do poslední správné polohy; nepoužívejte nástroje ani hrubou sílu.

Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Hlavlom používejte bez hrubé síly.



Hlavlám Cube Snake velký

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.

Obrazové řešení výrobce – část 1

Následující schéma pochází z originálního návodu výrobce PHILOS. Číslo a šipky určují přesné pořadí a směr pohybů.

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Art. - Nr.: 6011



1
6 - 99
10 min. - ∞

Schlangenwürfel



Alle Bausteine dieses Würfels sind mit einer Schnur verbunden. Ist der Würfel auseinandergezogen (Schlange), erfordert es viel Geschick und Geduld, dem Würfel seine ursprüngliche Gestalt wiederzugeben.

Cube Snake



All bricks of this Cube Snake are connected by a string. Once the cube has been pulled apart (snake), it demands much skill and patience, when turning the snake back into the original cube.

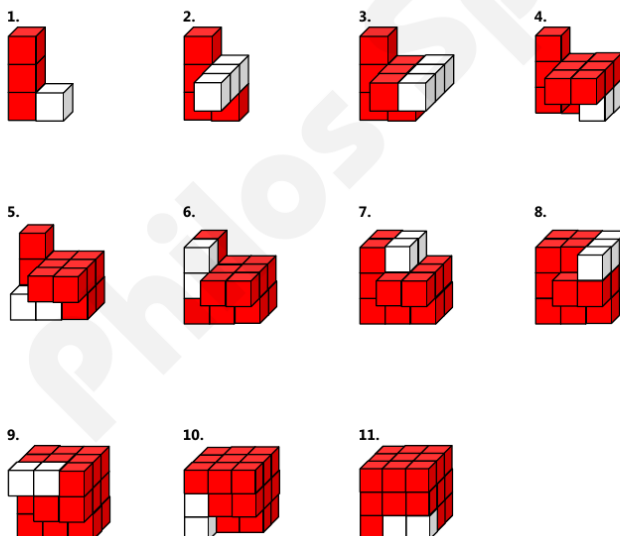
Le Cube Serpent



Toutes les pièces de ce cube sont reliées les unes aux autres par un cordon. Le cube complètement distendu (comme un serpent) vous demandera beaucoup de patience et d'habileté afin de lui rendre sa forme cubique initiale.

Lösung / Solution / Solution

Start



Philos GmbH & Co. KG
Friedrich-List-Str. 65
33100 Paderborn
www.philosspiele.de

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Originální obrazové řešení PHILOS je zachováno beze změny, aby nedošlo ke zkreslení konstrukčního postupu.