

# Hlavlom kostka Kobra 3 x 3 jednobarevná Philos

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.

iKULECNIK.CZ



| TYP                    | HRÁČI      | VĚK      | POSTUP         |
|------------------------|------------|----------|----------------|
| Provázková dřevěná kos | podle typu | od 8 let | krok za krokem |

## Cíl a princip

Řetězec skládejte po vrstvách a každý ohyb provedte pouze ve směru, který dovoluje spojení. Šňůru nekrutíte a díly netlačíte proti sobě.

|                                                                                                          |                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1 Rozvíňte hada</b><br>Kostky narovnejte bez napínání nebo kroucení spojovací šňůry.                  | <b>2 Najděte začátek řešení</b><br>Sledujte obrazový postup a vytvořte první roh nebo vrstvu.    |
| <b>3 Pokračujte po vrstvách</b><br>Po každém ohybu zkontrolujte, že další část míří do volného prostoru. | <b>4 Uzavřete kostku</b><br>Poslední díly musí dosednout lehce; při odporu vraťte několik kroků. |

## Kontrola správného postupu

Po každém kroku ověřte, že všechny části zůstávají v přirozené poloze a nic není napnuté nebo zkřížené. Hotové řešení musí odpovídat cílovému tvaru či obrazci a díly mají dosednout bez tlaku.

## Péče a uložení

Po použití vraťte všechny díly do výchozí sestavy nebo pouzdra. Výrobek čistěte suchým měkkým hadříkem, chraňte před vlhkostí, přímým teplem a pádem.

Pracujte po jednotlivých krocích. Pokud se díl nepohybuje lehce, zkontrolujte orientaci a vraťte se do poslední správné polohy; nepoužívejte nástroje ani hrubou sílu.

Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Hlavlom používejte bez hrubé síly.



# Hlavalam kostka Kobra 3 x 3 jednobarevná Philos

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.

## Obrazové řešení výrobce – část 1

Následující schéma pochází z originálního návodu výrobce PHILOS. Čísla a šipky určují přesné pořadí a směr pohybů.

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Art. - Nr.: 6013



1  
8 - 99  
15 min. - ∞

### Kobra Würfel



Autor: Markus Götz

Die 27 kleinen Einheitswürfel dieses 3x3x3 großen Würfels sind mit einer Schnur verbunden. Ist der Würfel auseinandergezogen (Schlange), erfordert es viel Geschick und Geduld, dem Würfel seine ursprüngliche Gestalt wiederzugeben.

Unter den 27 Einheitswürfeln gibt es nur zwei verschiedene Arten: entweder verläuft die Schnur durch einen kleinen Würfel gerade durch (=gerades Stück), oder sie macht einen 90-Grad Knick (=Winkel). Der Cobra Würfel hat nur drei gerade Stücke und besitzt sonst nur Winkel. Zudem kommt, dass die geraden Stücke nicht unmittelbar benachbart angeordnet sind. Dies erhöht die Anzahl der falschen Möglichkeiten und macht daher das Puzzle besonders schwierig. Es gibt nur eine Lösung.

### Cobra Cube



Author: Markus Götz

The 27 small but equally sized pieces in this 3x3x3 cube are joined together by a rope. When the cube is extended (taken apart to look like a snake), then much dexterity and patience is required to give the cube its original form once more.

In all of the 27 (same sized) cubes there are only two differences; either the rope runs straight through the cube (= straight) or it makes a 90 degree bend (= angle) within the cube. The Cobra Cube has three straight pieces and otherwise only angles. Besides that, the straight pieces are not direct neighbours. This raises the possibility of failed attempts and makes the puzzle especially difficult. There is only one solution.

### Le Cube Cobra

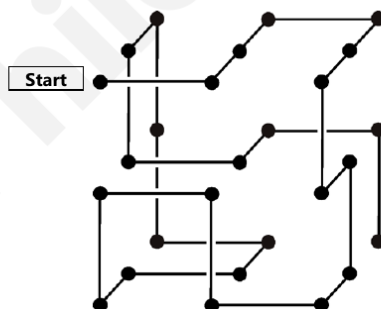


Auteur Markus Götz

Les 27 petites unités de cube de ce grand cube de 3x3x3 sont reliées par une corde. Si le cube est démonté (serpent), il vous faudra beaucoup d'adresse et de patience afin de lui redonner sa forme initiale.

Il n'y a que deux formes différentes d'unité de cube. Soit la corde traverse le petit cube tout droit (morceau droit) soit la corde le traverse en formant un angle à 90° (angle droit). Le cube cobra n'a que trois morceaux droits, les autres petits cubes sont tous à angle droit. De plus les morceaux droits ne sont pas placés les uns à côté des autres. Ce qui augmente le nombre des fausses possibilités et rend ainsi ce puzzle particulièrement difficile. IL n'existe qu'une seule solution.

### Lösung / Solution / Solution



Philos GmbH & Co. KG  
Friedrich-List-Str. 65  
33100 Paderborn  
www.philossiele.de

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Originální obrazové řešení PHILOS je zachováno beze změny, aby nedošlo ke zkrácení konstrukčního postupu.