



Hlavlom kostka Kobra Philos 4x4, dvoubarevná

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.

TYP	HRÁČI	VĚK	POSTUP
Provázková dřevěná kos	podle typu	od 8 let	krok za krokem

Cíl a princip

Řetězec skládejte po vrstvách a každý ohyb provedte pouze ve směru, který dovoluje spojení. Šňůru nekrutíte a díly netlačíte proti sobě.

1 Rozviňte hada Kostky narovnejte bez napínání nebo kroucení spojovací šňůry.	2 Najděte začátek řešení Sledujte obrazový postup a vytvořte první roh nebo vrstvu.
3 Pokračujte po vrstvách Po každém ohybu zkontrolujte, že další část míří do volného prostoru.	4 Uzavřete kostku Poslední díly musí dosednout lehce; při odporu vraťte několik kroků.

Kontrola správného postupu

Po každém kroku ověřte, že všechny části zůstávají v přirozené poloze a nic není napnuté nebo zkřížené. Hotové řešení musí odpovídat cílovému tvaru či obrazci a díly mají dosednout bez tlaku.

Péče a uložení

Po použití vraťte všechny díly do výchozí sestavy nebo pouzdra. Výrobek čistěte suchým měkkým hadříkem, chraňte před vlhkostí, přímým teplem a pádem.

Pracujte po jednotlivých krocích. Pokud se díl nepohybuje lehce, zkontrolujte orientaci a vraťte se do poslední správné polohy; nepoužívejte nástroje ani hrubou sílu.

Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Hlavlom používejte bez hrubé síly.



Hlavalam kostka Kobra Philos 4x4, dvoubarevná

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.

Obrazové řešení výrobce – část 1

Následující schéma pochází z originálního návodu výrobce PHILOS. Čísla a šipky určují přesné pořadí a směr pohybů.

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Art. - Nr.: 6014



1
8 - 99
15 min. - ∞



Königskobra Würfel

Alle 64 Bausteine dieses 4 x 4 x 4 großen Würfels sind mit einer Schnur verbunden. Ist der Würfel auseinandergezogen (Schlange), erfordert es viel Geschick und Geduld, dem Würfel seine ursprüngliche Gestalt wiederzugeben.

King Cobra Cube



All 64 pieces of this 4 x 4 x 4 dimensioned cube are linked with a string. When the cube is pulled appart (snake), a lott abiliy and patience is required to refit the original form of the cube.

Le Cube Cobra Royal



Les 64 petits dés qui forment ce gros cube sont reliés entre eux par une ficelle. Lorsque le cube sera défait (et qu'il ressemblera à un serpent), il vous faudra faire preuve de patience et d'adresse pour lui redonner sa forme initiale de cube.

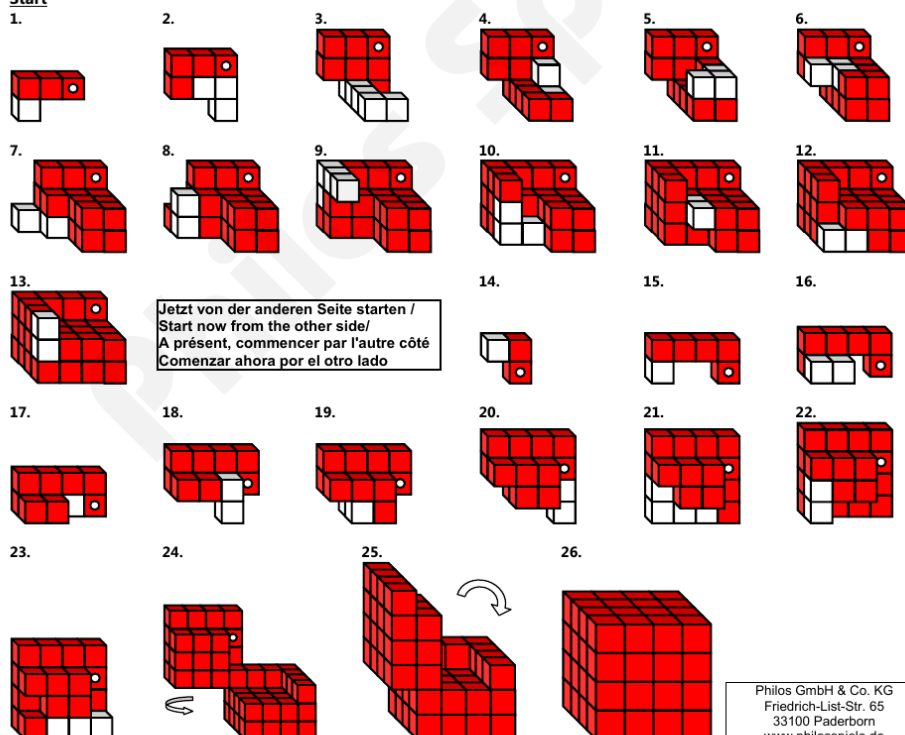
Dado Rey Cobra



Las 64 piezas de este dado 4 x 4 x 4, están unidas entre sí por una cuerda. Si el dado está extendido (culebra), se requiere mucha destreza y paciencia para que el dado vuelva a recobrar su silueta original.

Lösung / Solution / Solution / Solución

Start



Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Philos GmbH & Co. KG
Friedrich-List-Str. 65
33100 Paderborn
www.philosspiele.de

Originální obrazové řešení PHILOS je zachováno beze změny, aby nedošlo ke zkreslení konstrukčního postupu.