



Hlavlom Vysvobod' kuličku

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.

TYP	HRÁČI	VĚK	POSTUP
Motorický hlavlom	podle typu	od 8 let	krok za krokem

Cíl a princip

Nejprve si prohlédněte pohyblivé části a vyzkoušejte jejich přirozený směr. Postupujte po jednotlivých krocích a při odporu se vraťte do předchozí polohy.

1 Prohlédněte mechanismus Najděte pohyblivé části, drážky a možné směry pohybu.	2 Postupujte jemně Pohybujte vždy jen jednou částí a sledujte, co se tím uvolnilo.
3 Pamatujte si pořadí Úspěšné kroky si zapisujte nebo fotografujte, abyste je mohli zopakovat.	4 Obnovte výchozí stav Po vyřešení vraťte všechny části opačným postupem.

Kontrola správného postupu

Po každém kroku ověřte, že všechny části zůstávají v přirozené poloze a nic není napnuté nebo zkřížené. Hotové řešení musí odpovídat cílovému tvaru či obrazci a díly mají dosednout bez tlaku.

Péče a uložení

Po použití vraťte všechny díly do výchozí sestavy nebo pouzdra. Výrobek čistěte suchým měkkým hadříkem, chraňte před vlhkostí, přímým teplem a pádem.

Pracujte po jednotlivých krocích. Pokud se díl nepohybuje lehce, zkontrolujte orientaci a vraťte se do poslední správné polohy; nepoužívejte nástroje ani hrubou sílu.

Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Hlavlom používejte bez hrubé síly.



Hlavlám Vysvobod' kuličku

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.

Obrazové řešení výrobce – část 1

Následující schéma pochází z originálního návodu výrobce PHILOS. Čísla a šipky určují přesné pořadí a směr pohybů.

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Free The Marble

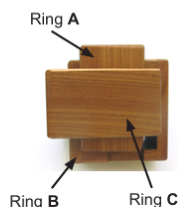


Author: Laurence Grenier

This tricky game requires your intuition, skill and patience. The aim of the game is to free the marble inside by turning and moving the three wooden pieces.

Solution:

Step 1
Starting position



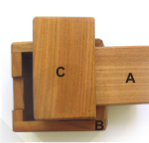
Step 2

Pull Ring A up. The marble must fall into a indentation in the interior of Ring A. You notice when the marble falls into the indentation, because the ring can not be pushed up before



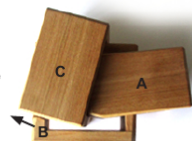
Step 3

Now turn the entire puzzle 90° to the right. Make sure that the marble does not fall out of the indentation in the interior.

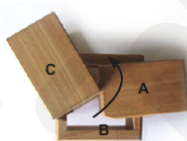


Step 4

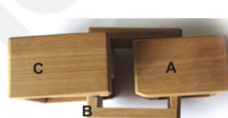
Insert the two grooves of Ring B and Ring C into each other so that Ring C rotates as shown in the next step without being blocked by Ring A.



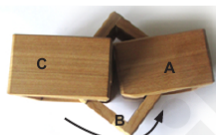
Step 5



Step 6

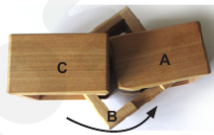


Step 7



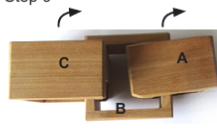
Turn Ring B 90° to the right.

Step 8



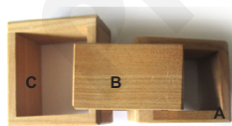
Turn Ring B 90° to the right again. Pay attention to the position of the groove!

Step 9



Now turn the entire puzzle on its side. It must then be as it is shown in the next step.

Step 10

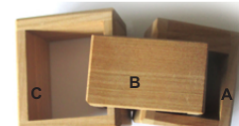


Step 11

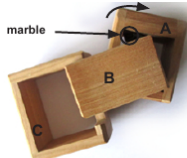


Turn Ring A 90° to the right..

Step 12



Step 13



Turn Ring A again 90° to the right. While doing so, slide the marble, which is still in the recess, through the groove of Ring B

Step 14



You have freed the marble!

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele 2

Originální obrazové řešení PHILOS je zachováno beze změny, aby nedošlo ke zkrácení konstrukčního postupu.