

Sada 12 dřevěných hlavolamů Philos

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.



TYP	HRÁČI	VĚK	POSTUP
Sada mechanických hlav	1	od 6 let	krok za krokem

Cíl a princip

U každého hlavolamu nejprve určete cíl a pohyblivé části. Rozebírejte krok po kroku, pořadí si zapamatujte a při skládání je obraťte.

1 Vyberte jeden hlavolam Ostatní díly odložte, aby se jednotlivé sady nepromíchaly.	2 Najděte volný pohyb Zkuste jemný posun nebo otočení; nepáchejte a nepoužívejte nástroje.
3 Zapamatujte si pořadí Dílký pokládejte v pořadí, v jakém jste je uvolnili.	4 Složte opačným postupem Řiďte se obrazovou částí návodu a díly usadte bez násilí.

Kontrola správného postupu

Po každém kroku ověřte, že všechny části zůstávají v přirozené poloze a nic není napnuté nebo zkřížené. Hotové řešení musí odpovídat cílovému tvaru či obrazci a díly mají dosednout bez tlaku.

Péče a uložení

Po použití vraťte všechny díly do výchozí sestavy nebo pouzdra. Výrobek čistěte suchým měkkým hadříkem, chraňte před vlhkostí, přímým teplem a pádem.

Pracujte po jednotlivých krocích. Pokud se díl nepohybuje lehce, zkontrolujte orientaci a vraťte se do poslední správné polohy; nepoužívejte nástroje ani hrubou sílu.

Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Hlavolam používejte bez hrubé síly.



Sada 12 dřevěných hlavolamů Philos

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.

Obrazové řešení výrobce – část 1

Následující schéma pochází z originálního návodu výrobce PHILOS. Čísla a šipky určují přesné pořadí a směr pohybů.

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Art. - Nr.: 6149

Schwierigkeitsgrad / Difficulty rating / Niveau de difficulté



Leicht / easy / facilement

Mittelschwer / medium difficult / difficulté moyenne

Schwer / difficult / difficile

Sehr schwer / very difficult / très difficile

1
6 - 99
10 min. - ∞

Philos-Puzzle-Edition



Ziel ist es, die Puzzle auseinander zu nehmen und wieder zusammenzubauen. Dafür brauchen Sie Ausdauer sowie räumliches Vorstellungs- und strategisches Denkvermögen. Bei der Auswahl an unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden ist auch das passende Puzzle für Sie dabei.

Philos-Puzzle-Edition



The object of the puzzle is to disassemble the puzzle and then to rebuild it. To solve this puzzle you need a spatial sense, patience and strategic intellectual power. You can choose different degrees of difficulty and you will definitely find a cube that meets your requirements.

Philos-Puzzle-Edition



Le but du jeu est de démonter ces puzzles et de les remonter. Persévérance, réflexion, et représentation tridimensionnelle vous seront nécessaires afin de résoudre ces puzzles. Vous trouverez le puzzle qui vous convient selon votre choix de difficulté.

Art.-Nr./ item-no./ no. d'article	Artikelbezeichnung/ article description/ désignation d'article	Schwierigkeitsgrad/ difficulty rating/ niveau de difficulté
6150	Andromeda	2
6151	Aquarius	2
6152	Centaurus	2
6153	Draco	1
6154	Gemini	2
6155	Hercules	2
6156	Lupus	1
6157	Orion	2
6158	Pegasus	1
6160	Scorpius	2
6161	Taurus	2
6162	Perseus	2

Philos GmbH & Co. KG
Friedrich-List-Str. 65
33100 Paderborn
www.philosspiele.de

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Originální obrazové řešení PHILOS je zachováno beze změny, aby nedošlo ke zkreslení konstrukčního postupu.