



Hanojská věž Philos

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.

TYP	HRÁČI	VĚK	POSTUP
Matematický hlavolam	1	od 6 let	krok za krokem

Cíl a princip

Přemístěte všech devět kotoučů z prostředního kolíku na jeden krajní. V jednom tahu přesuňte jen horní kotouč a nikdy nepokládejte větší na menší.

1 Srovnejte věž Na prostřední kolík navlékněte kotouče od největšího dole po nejmenší nahoře.	2 Přesouvejte po jednom V každém tahu smíte vzít pouze horní kotouč z libovolného kolíku.
3 Menší zůstává nahoře Větší kotouč nikdy nesmí ležet na menším; používat lze všechny tři kolíky.	4 Dokončete přesun Cílem je stejnou věž vytvořit na jednom z krajních kolíků.

Kontrola správného postupu

Po každém kroku ověřte, že všechny části zůstávají v přirozené poloze a nic není napnuté nebo zkřížené. Hotové řešení musí odpovídat cílovému tvaru či obrazci a díly mají dosednout bez tlaku.

Péče a uložení

Po použití vraťte všechny díly do výchozí sestavy nebo pouzdra. Výrobek čistěte suchým měkkým hadříkem, chraňte před vlhkostí, přímým teplem a pádem.

Pracujte po jednotlivých krocích. Pokud se díl nepohybuje lehce, zkontrolujte orientaci a vraťte se do poslední správné polohy; nepoužívejte nástroje ani hrubou sílu.

Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Hlavolam používejte bez hrubé síly.

Hanojská věž Philos

Příprava, bezpečný postup a kontrola správného řešení.



Obrazové řešení výrobce – část 1

Následující schéma pochází z originálního návodu výrobce PHILOS. Čísla a šipky určují přesné pořadí a směr pohybů.

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Art. - Nr.: 6260



1
6 - 99
10 min. - ∞

Turm von Hanoi



Ziel dieses Kombinationsspiels ist es, die neun hölzernen Scheiben von der mittleren Position (B) auf eine der äußeren Positionen (A oder C) umzulagern. Dabei darf stets nur ein Spielstein pro Zug umgesetzt werden und nie ein größerer Spielstein auf einen kleineren gelegt werden. Alle Positionen dürfen genutzt werden.

Pagoda



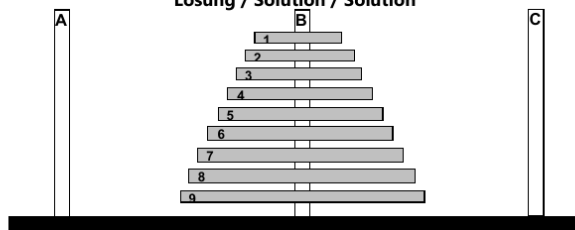
The object is to move nine graduated blocks of wood from a middle peg to one of the other two pegs, moving one block at a time and never place a larger block on top of smaller one. All three pegs may be used.

La tour de Hanoi



Le but de ce jeu de combinaison est de faire passer les neuf rondelles de bois de la position B (milieu) aux positions extérieures (A ou C). On n'a le droit de bouger qu'une seule rondelle à chaque coup. Il faut veiller à ce qu'aucune rondelle de grande taille ne soit mise sur une rondelle de taille moins importante. Toutes les positions ont le droit d'être utilisées.

Lösung / Solution / Solution



Lösung / Solution / Solution

1-A 2-A 1-B 4-B 1-C 2-C 1-A 3-C 1-B 2-B 1-C 5-B 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 4-A 1-B 2-B 1-C 3-B 1-A 2-A 1-B 6-B 1-C 2-C 1-A 3-C 1-B 7-A 1-C 2-C 1-A 3-C 1-B 2-B 1-C 4-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 8-A 1-B 2-B 1-C 3-B 1-B 2-B 1-C 3-B 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 5-C 1-B 2-B 1-C 3-B 1-A 2-A 1-B 4-B 1-C 2-C 1-A 3-C 1-B 2-B 1-C 6-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 7-C 1-B 2-B 1-C 3-B 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 4-A 1-B 2-B 1-C 3-B 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 5-C 1-B 2-B 1-C 3-B 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 6-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 7-C 1-B 2-B 1-C 3-B 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 8-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 9-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 10-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 11-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 12-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 13-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 14-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 15-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 16-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 17-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 18-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 19-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 20-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 21-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 22-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 23-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 24-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 25-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 26-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 27-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 28-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 29-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 30-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 31-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 32-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 33-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 34-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 35-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 36-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 37-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 38-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 39-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 40-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 41-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 42-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 43-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 44-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 45-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 46-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 47-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 48-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 49-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 50-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 51-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 52-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 53-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 54-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 55-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 56-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 57-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 58-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 59-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 60-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 61-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 62-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 63-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 64-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 65-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 66-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 67-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 68-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 69-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 70-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 71-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 72-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 73-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 74-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 75-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 76-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 77-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 78-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 79-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 80-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 81-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 82-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 83-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 84-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 85-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 86-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 87-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 88-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 89-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 90-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 91-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 92-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 93-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 94-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 95-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 96-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 97-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 98-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 99-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A 100-C 1-A 2-A 1-B 3-A 1-C 2-C 1-A

Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele Philos-Spiele

Originální obrazové řešení PHILOS je zachováno beze změny, aby nedošlo ke zkreslení konstrukčního postupu.