

Cestovní magnetická dáma Philos 6532

Klasická dáma v tenkém magnetickém cestovním provedení.

iKULECNIK.CZ



HRÁČI	VĚK	DOBA HRY	PROVEDENÍ
2	od 6 let	cca 10 min	magnetické

V balení

Magnetická plastová hrací deska, 12 světlých a 12 tmavých kamenů.

Rozměry

Zavřená 170 × 100 × 10 mm; otevřená 170 × 200 × 5 mm; balení 190 × 110 × 18 mm. Kameny Ø 14 mm.

Příprava a cíl hry

Položte desku tak, aby měl každý hráč vpravo dole světlé pole. Každý rozestaví svých 12 kamenů na tmavá pole ve třech nejbližších řadách. Začínají tmavé kameny. Cílem je vyřadit soupeřovy kameny nebo mu znemožnit další tah.

1 Táhněte po tmavých polích Běžný kámen se posune o jedno pole šikmo vpřed na volné tmavé pole.	2 Přeskakujte soupeře Je-li za sousedním soupeřovým kamenem volné pole, přeskočte jej a odeberte z desky.
3 Pokračujte v sérii Po dopadu můžete stejným kamenem přeskočit další soupeřův kámen, pokud je za ním volné pole.	4 Proměňte kámen v dámu Kámen v poslední řadě soupeřovy strany označte druhým kamenem stejné barvy.

Pohyb dámy a konec hry

Dáma se pohybuje šikmo vpřed i vzad přes libovolný počet volných polí. Soupeřův kámen přeskočí, pokud je za ním na stejné diagonále volné pole; při vícenásobném skoku může měnit směr. Vyhrává hráč, kterému jako poslednímu zůstanou kameny ve hře, případně soupeř nemůže provést platný tah.

Bezpečnostní upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení.