

Cestovní magnetický mlýn

Český návod k přípravě, použití, pravidlům a bezpečnému uložení.

VÝROBCE	TYP	URČENÍ	KÓD
PHILOS	Cestovní magnetická hra mlýn	2 hráči	6533

Než začnete, zkontrolujte úplnost a nepoškozený stav všech částí. Pravidla si sjednotte před první partií.

Příprava a cíl

Každý hráč má devět kamenů jedné barvy. Cílem je vytvořit řadu tří vlastních kamenů - mlýn - a odebráním snížit soupeře na dva kameny nebo mu znemožnit tah.

Průběh

- V první fázi hráči střídavě pokládají po jednom kameni na volné průsečíky.
- Po položení všech kamenů se v tahu přesune jeden kámen na sousední volný průsečík po vyznačené čáře.
- Po vytvoření mlýna odeberte jeden soupeřův kámen; kámen ze soupeřova mlýna lze odebrat jen tehdy, nejsou-li k dispozici jiné.
- Má-li hráč už jen tři kameny, používá se podle dohody varianta s přeskokováním na libovolný volný průsečík.

Po hře

- Zkontrolujte úplnost všech dílů a vraťte je do obalu.
- Dřevěné části čistěte jen suchým nebo lehce navlhčeným měkkým hadříkem.
- Výrobek ukládejte v suchu, mimo přímé slunce a zdroje tepla.

Po použití všechny díly spočítejte, očistěte a uložte do původního obalu.

Výrobek může obsahovat malé části. Není vhodný pro děti do 3 let; hrozí nebezpečí vdechnutí nebo spolknutí.

Zdroje: produktová karta iKulečník.cz (<https://www.ikulecnik.cz/spolecenske-hry-2/mlyn-cestovni-magneticky/>; ověřeno 3. 9. 2026); terminologie a postup byly zkontrolovány podle běžného použití daného typu výrobku.