

Pravidla klasických šachů

Stručná pravidla pro domácí, klubové i venkovní partie.



HRÁČI	DESKA	FIGURY	CÍL
2	8 × 8	16 + 16	mat králi

Příprava šachovnice

Položte šachovnici tak, aby měl každý hráč v pravém dolním rohu světlé pole. Na krajní řadu patří věž, jezdec, střelec, dáma, král, střelec, jezdec a věž. Dáma stojí na poli své barvy; pěšci jsou v řadě před figurami. Bílý táhne první.

Figura	Pohyb
Král	O jedno pole libovolným směrem; nesmí vstoupit na napadené pole.
Dáma	Libovolný počet volných polí vodorovně, svisle nebo diagonálně.
Věž	Libovolný počet volných polí vodorovně nebo svisle.
Střelec	Libovolný počet volných polí diagonálně; zůstává na stejné barvě polí.
Jezdec	Dvě pole jedním směrem a jedno kolmo; jako jediný přeskakuje figury.
Pěšec	O jedno pole vpřed, z výchozího postavení může o dvě; bere diagonálně vpřed.

Braní, šach a mat

Figuru vezmete vstupem na její pole; jezdec může přeskakovat. Napadeného krále musíte ihned zachránit ústupem, vzetím útočníka nebo zablokováním útoku. Mat nastane, když žádná dovolená obrana neexistuje; útočící hráč vítězí.

Zvláštní tahy a remíza

Rošáda je možná s dosud nepohnutým králem a věží, jsou-li pole mezi nimi volná a král není ani neprochází šachem. Pěšec na poslední řadě se promění na dámu, věž, střelce nebo jezdce. Braní mimochodem lze provést pouze bezprostředně po soupeřově dvojkroku pěšcem. Pat je remíza: hráč není v šachu, ale nemá dovolený tah.

Drobné figury uchovávejte mimo dosah dětí do 3 let. U velkých venkovních sad zajistěte rovný povrch a dohled dětí.